**Kalkulator na C#**

**„Kalkomator”**

1. **Planowanie systemu (w tym specyfikacja wymagań). Kilka zdań:**

System Kalkomator ma za zadanie umożliwić zalogowanemu i trzeźwemu użytkownikowi używanie skomplikowanego systemu obliczeniowego. System będzie dodawał, odejmował, mnożył i dzielił dwie wpisane przez użytkownika liczby.

1. **Analiza systemu (w tym analiza wymagań i studium wykonalności):**

Składniki systemu:

* Moduł logowanie (user podaje login i hasło, system sprawdza login i hasło)
* Moduł trzeźwości
* Moduł obliczeniowy

Baza danych: plik tekstowy

Program używa konsoli do interakcji z użytkownikiem

1. **Projekt systemu (poszczególnych struktur itp.):**

System będzie się składał z procedur:

* logowanie(login, hasło), trzeźwość(), obliczanie(napis), parsowanie \_pliku\_danych()

Plik danych będzie w formacie tekstowym: login, hasło\_jawne

Obliczenia będą wprowadzane jako napis, który będzie parsowany w celu wyjęcia z niego: liczb i działania.

Program będzie tak długo działał, aż user wciśnie klawisz **Q**.

1. Logowanie:
   1. Tworzymy plik txt o nazwie baza.txt o zawartości: login,hasło
   2. Tworzymy procedurę parsującą ten plik i zapisującą parametry do zmiennych
   3. Tworzymy procedurę logującą korzystającą z tego co pwisze user i co jest w bazie.
   4. Jeśli login i hasło się zgadza wypisujemy komunikat „ok.” i przygotujemy się do testy trzeźwości.
2. **Implementacja (wytworzenie kodu):**

3 etapy:

1. Logowanie
2. Zadanie na trzeźwość (1 + 2 + 3 = ?)
3. Obliczania w kalkulatorze
4. **Testowanie (poszczególnych elementów systemu).**
5. **Wdrożenie**

Stworzyć instalator programu, który stworzy plik wykonywalny oraz bazę danych z testowym userem i hasłem.